

CZĘŚĆ 4 – OPROGRAMOWANIE / LICENCJE

NAZWA	ILOŚĆ	OPIS
Licencja dostępu do platformy edukacyjnej VR	1 kpl.	<p>1. Przeznaczenie</p> <p>Przedmiotem zamówienia jest dostawa licencji na platformę edukacyjną VR/AR przeznaczoną do wykorzystania w szkole ponadpodstawowej podczas zajęć dydaktycznych. Platforma powinna umożliwiać korzystanie z treści immersyjnych oraz interaktywnych materiałów edukacyjnych w środowisku szkolnym, a także wspierać nauczyciela w organizacji i prowadzeniu zajęć z wykorzystaniem urządzeń VR lub rozwiązań równoważnych funkcjonalnie.</p> <p>2. Zakres licencji</p> <p>2.1. Okres obowiązywania</p> <p>Licencja musi być:</p> <ul style="list-style-type: none">• terminowa na okres co najmniej 36 miesięcy• Okres licencji musi obejmować pełny dostęp do wszystkich funkcjonalności platformy, w tym aktualizacji i wsparcia technicznego. <p>2.2. Zakres użytkowania</p> <p>Licencja umożliwia legalne użytkowanie rozwiązania w jednostce oświatowej, w szczególności przez nauczycieli i uczniów w ramach zajęć dydaktycznych.</p> <p>2.3. Zakres funkcjonalny</p> <p>Licencja obejmuje co najmniej:</p> <ul style="list-style-type: none">• dostęp do biblioteki materiałów edukacyjnych VR/AR,• dostęp do interaktywnych środowisk edukacyjnych, scen eksploracyjnych albo modułów aktywności dydaktycznych,

		<ul style="list-style-type: none"> dostęp do narzędzi nauczycielskich służących do organizacji zajęć i zarządzania materiałami dydaktycznymi, możliwość korzystania z platformy w środowisku szkolnym, dostęp do aktualizacji treści i funkcjonalności w okresie obowiązywania licencji. <p>Jeżeli oferowane rozwiązanie jest licencjonowane według liczby użytkowników, urządzeń, szkół, klas lub zestawów VR, wykonawca musi jednoznacznie określić zakres licencji w ofercie.</p> <p>3. Funkcjonalności platformy</p> <p>3.1. Biblioteka materiałów edukacyjnych</p> <p>Platforma zapewnia dostęp do bazy materiałów obejmującej co najmniej:</p> <ul style="list-style-type: none"> obrazy i filmy 360°, modele 3D, sceny eksploracyjne, interaktywne środowiska edukacyjne albo rozwiązania równoważne funkcjonalnie, zasoby dydaktyczne przeznaczone do pracy szkolnej. <p>Materiały obejmują co najmniej zagadnienia z zakresu:</p> <ul style="list-style-type: none"> nauk przyrodniczych, geografii, historii, matematyki, nauk społecznych, sztuki lub innych przedmiotów szkolnych. <p>3.2. Narzędzia dla nauczyciela</p> <p>Platforma umożliwia co najmniej:</p> <ul style="list-style-type: none"> tworzenie grup, klas lub sesji uczniowskich albo rozwiązanie równoważne funkcjonalnie,
--	--	---

		<ul style="list-style-type: none"> • przypisywanie, uruchamianie lub udostępnianie materiałów dydaktycznych uczniom, • możliwość prowadzenia zajęć grupowych z wykorzystaniem wielu urządzeń VR lub rozwiązanie równoważne funkcjonalnie umożliwiające jednoczesną pracę uczniów • możliwość nadzorowania przebiegu zajęć lub inne rozwiązanie wspierające pracę nauczyciela; • dostęp do panelu nauczyciela z poziomu komputera przez sieć internetową • Zamawiający dopuszcza różne modele realizacji funkcji nauczycielskich, w tym rozwiązania oparte na aplikacji, przeglądarce internetowej lub innych narzędziach producenta. równoważne funkcjonalnie. <p>3.3. Interaktywne środowiska edukacyjne</p> <p>Platforma zapewnia dostęp do interaktywnych środowisk edukacyjnych, scen eksploracyjnych lub modułów aktywności dydaktycznych umożliwiających co najmniej:</p> <ul style="list-style-type: none"> • eksplorację przestrzeni tematycznych, • wykonywanie aktywności edukacyjnych, • korzystanie z materiałów wspierających nauczyciela i ucznia, • monitorowanie postępów uczniów lub raportowanie wyników, jeżeli funkcjonalność taka jest przewidziana w oferowanym rozwiązaniu. <p>4. Kompatybilność</p> <ul style="list-style-type: none"> • działanie poprzez sieć internetową, • umożliwia obsługę z poziomu komputera nauczyciela, • współpracuje z oferowanymi zestawami VR albo jednoznacznie określa wymagania sprzętowe, systemowe i przeglądarkowe niezbędne do korzystania z pełnej funkcjonalności, • jednoznacznie określa, czy funkcje zarządzania klasą wymagają określonego typu gogli VR, systemu operacyjnego, przeglądarki lub dodatkowego oprogramowania.
--	--	--

		<p>5. Wymagania ogólne</p> <ul style="list-style-type: none"> dostęp do platformy poprzez sieć internetową, możliwość aktualizacji materiałów edukacyjnych w trakcie trwania licencji, dostęp do wsparcia technicznego producenta, autoryzowanego partnera lub dystrybutora, legalne użytkowanie w jednostce oświatowej, możliwość korzystania z platformy przez nauczyciela w środowisku szkolnym. <p>6. Równoważność</p> <p>Zamawiający dopuszcza oferowanie rozwiązań równoważnych, spełniających wszystkie wymagania minimalne określone w niniejszym opisie.</p> <p>Przez rozwiązanie równoważne rozumie się platformę / licencję zapewniającą łącznie co najmniej:</p> <ul style="list-style-type: none"> dostęp do treści VR/AR o charakterze edukacyjnym, bibliotekę materiałów obejmującą obrazy lub filmy 360°, modele 3D oraz interaktywne środowiska edukacyjne albo moduły aktywności dydaktycznych, narzędzia nauczycielskie do organizacji i prowadzenia zajęć dla grupy uczniów, możliwość pracy w środowisku szkolnym przez okres co najmniej 36 miesięcy, możliwość korzystania z platformy z oferowanym sprzętem VR albo przy jednoznacznie określonych wymaganiach technicznych, wsparcie techniczne i aktualizacje w okresie obowiązywania licencji. <p>W przypadku oferowania rozwiązania równoważnego wykonawca zobowiązany jest wykazać spełnienie wymagań Zamawiającego, w szczególności w zakresie:</p> <ul style="list-style-type: none"> zakresu licencji, rodzaju i zakresu treści edukacyjnych, funkcji zarządzania klasą, sposobu współpracy z oferowanym sprzętem, okresu i warunków wsparcia technicznego.
--	--	---

		<p>7. Dokumenty potwierdzające</p> <p>Wykonawca wskaże w ofercie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • nazwę platformy / produktu, • producenta, • wariant licencji, • okres licencji, • model licencjonowania, • minimalne wymagania techniczne niezbędne do korzystania z pełnej funkcjonalności. <p>Na wezwanie Zamawiającego lub wraz z ofertą, jeżeli dokumenty zamówienia tak stanowią, wykonawca przedłoży:</p> <ul style="list-style-type: none"> • kartę katalogową producenta lub • opis funkcjonalny producenta / dystrybutora, lub • inny dokument potwierdzający spełnianie wymaganych parametrów i funkcjonalności.
--	--	---